

Europa: Wir müssen reden!

Pforzheim-Enzkreis im Dialog

Die Europa-Union Pforzheim-Enzkreis lädt ein zu einem Diskussionsabend mit Gunther Krichbaum, Staatsminister für Europa im Auswärtigen Amt und Bundestagsabgeordneter für Pforzheim und den Enzkreis.

Wann? Donnerstag, 16. Juli 2026, 19:00 Uhr
Wo? Landratsamt Enzkreis, Zähringerallee 3, Pforzheim

Über diese Themen wollen wir mit Herrn Krichbaum und mit Ihnen ins Gespräch kommen:

- **Sicherheit und Frieden**
- **Digitale Souveränität und KI**
- **Demokratie unter Druck**

Der Eintritt ist frei. Wir freuen uns auf Ihr Kommen!



Vorsitzende: Dr. Sunita Vimal
Geschäftsstelle: Jürgen Hörstmann
Landratsamt Enzkreis, Zähringerallee 3, 75177 Pforzheim

- **Sicherheit und Frieden**

Seit vier Jahren herrscht Krieg in Europa, der Konflikt im Nahen Osten belastet die internationalen Beziehungen und seit Februar 2026 sorgt der Irankrieg zusätzlich für Unsicherheit – und für steigende Preise auf den Rohstoff- und Energiemärkten.

Was bedeutet das für Europa, für die Städte und Gemeinden – und für jede/n Einzelne/n von uns? Welche Maßnahmen brauchen wir, um uns gegen Bedrohungen wie Desinformation und Cyberangriffe zu wehren?

- **Digitale Souveränität und KI**

In diesem Jahr geht es um die Umsetzung neuer Digital-Standards, den Umgang mit KI und die Frage, ob Europa mit USA und China technologisch mithalten kann.

Wie bleibt Europa handlungsfähig? Wie bekommen wir den Spagat hin zwischen Smart City und Datenschutz? Wie sollen Rathäuser, Schulen, Betriebe und Vereine mit der Künstlichen Intelligenz umgehen?

- **Demokratie unter Druck**

Die EU rechnet mit weiteren Desinformationskampagnen und Cyberangriffen, die besonders Wahlen und öffentliche Debatten treffen. Diese Kampagnen wollen polarisieren und demokratische Staaten destabilisieren.

Was tun EU und die Bundesregierung – und wie können wir vor Ort gegensteuern? Wie erkenne ich Fake News, welche Rolle spielen lokale Medien, Schulen und Vereine und wie können Städte Projekte zur Medienkompetenz fördern.?